

Оценочные материалы

Рефлексивная игра «Цветок»

Цель проведения: определение уровня удовлетворенности обучающихся материалом образовательной программы.

Инструкция.

1) Обучающимся предлагается оценить свою работу в виде цветка. Перед тем, как начать выполнять задание, педагог озвучивает, что означает цвет цветка, а обучающиеся раскрашивают цветок:

- «красный» - обучающийся полностью удовлетворен процессом и результатом обучения;
- «синий» - обучающийся удовлетворен процессом и результатом обучения в целом,
- «белый» (не закрашивать) - обучающийся удовлетворен процессом и результатом обучения, но испытывал затруднения

2) Обучающимся предлагается обосновать свой выбор, а так же внести предложения по изменению или дополнению содержания учебной программы.

